**GIMP - ANIMACJA LUDZIKA PORUSZAJACYMI REKAMI I NOGAMI**

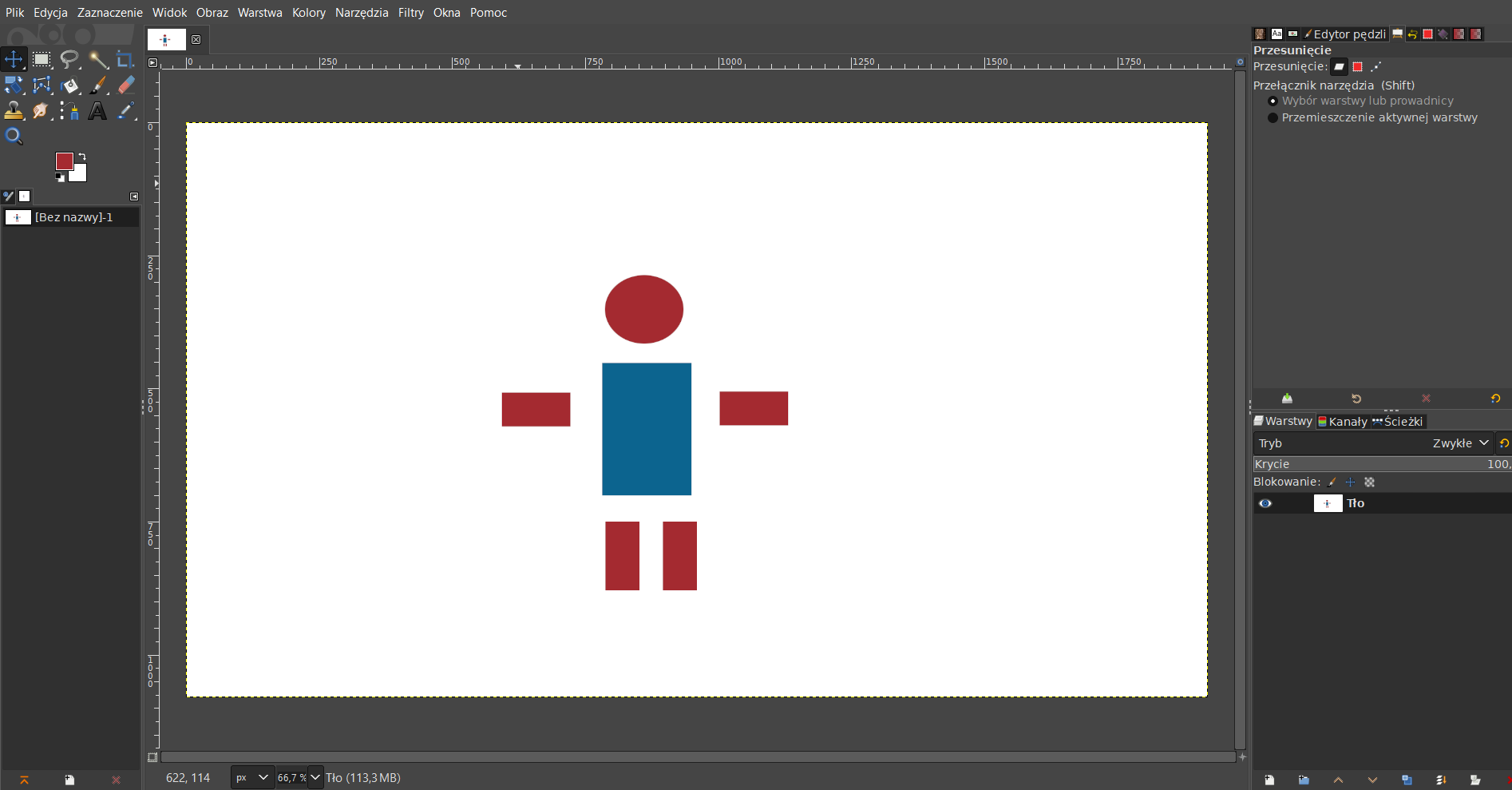
Film pt. (GIMP cw10 Tworzymy animację w programie GIMP)

<https://www.youtube.com/watch?v=-bpFRG31tXU>

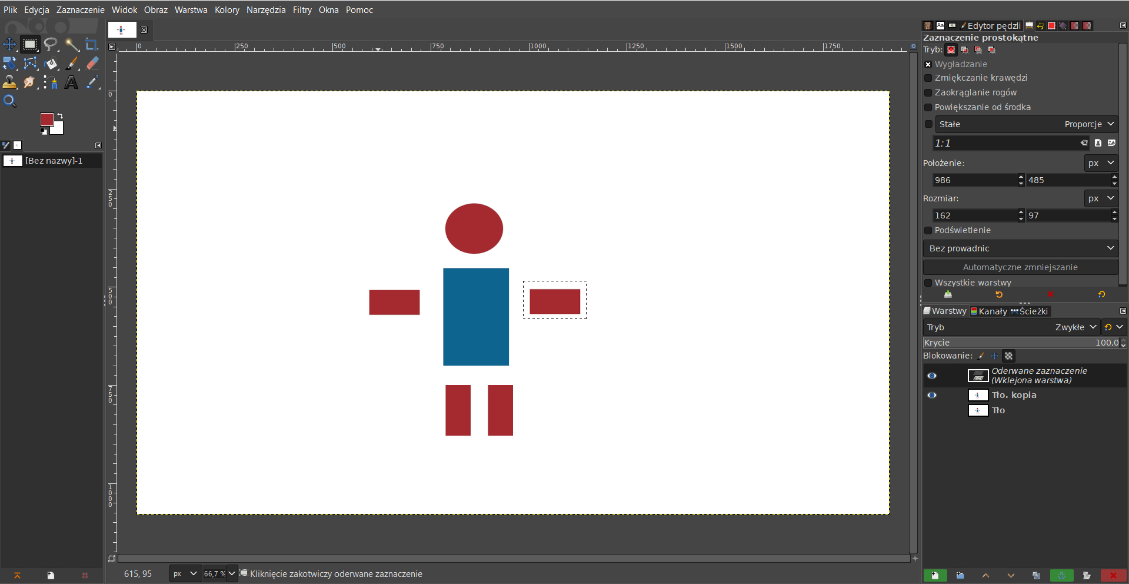
**Instrukcja**

Tworzymy animację ludzika poruszającego rękami i nogami w programie Gimp

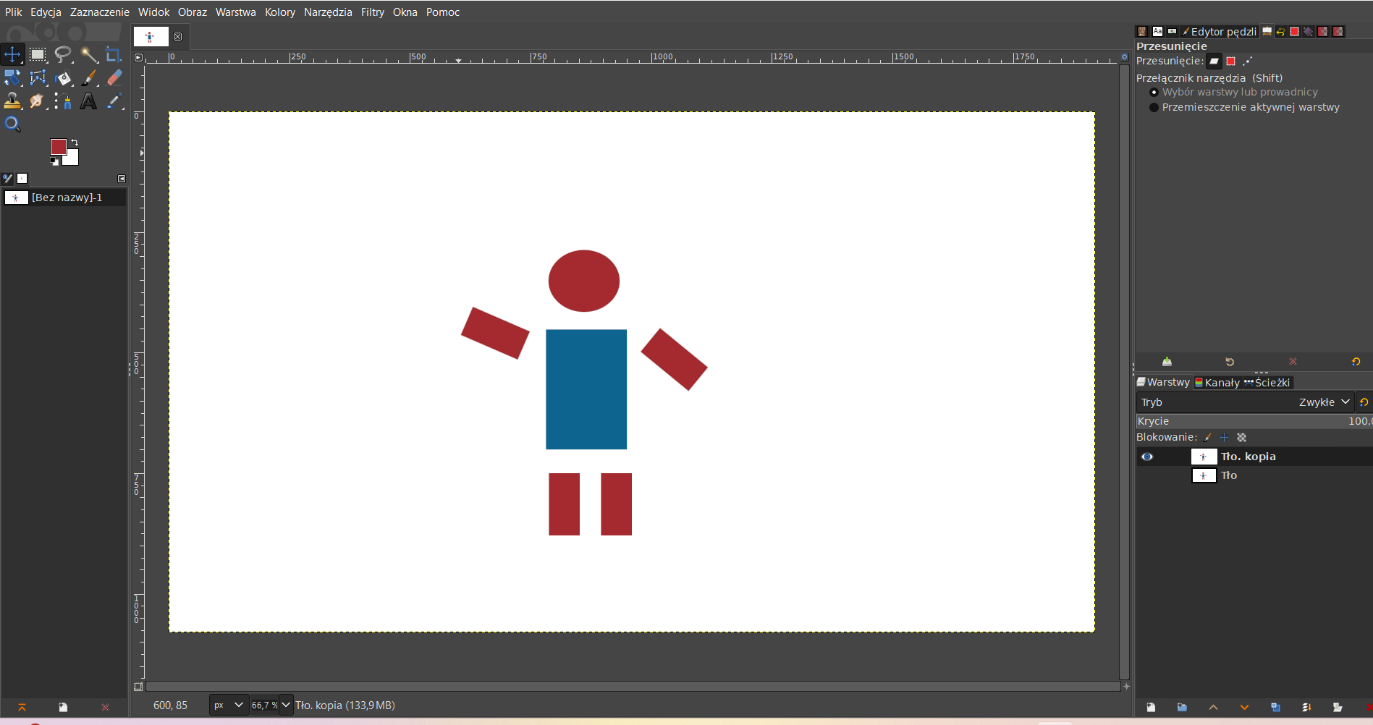
1. Tworzymy nowy obraz (wybieramy **rozmiar obrazu** i **kolor tła** np. biały).
2. Rysujemy ludzika – w tym celu wybieramy z **Narzędzi do zaznaczania** **Zaznaczanie eliptyczne** do narysowania głowy, wypełniamy kolorem, następnie wybieramy **Zaznaczanie prostokątne** i rysujemy tułów, ręce i nogi, wypełniamy kolorem pierwszoplanowym (wg. własnego pomysłu).



1. Powielamy warstwę. Na warstwie kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Powiel warstwę.**
2. Na nowej warstwie wycinamy rękę – zaznaczamy prostokątnie i dalej wycinamy **CTRL+X** i wklejamy **CTRL+V**.



1. Następnie obracamy rękę. W tym celu zaznaczamy rękę i wybieramy kolejno **Narzędzia/Narzędzia do przekształcania/Obrót,** przesuwamy rękę w wybrane miejsce.
2. Następnie drugą rękę wycinamy , wklejamy i obracamy ewentualnie przesuwamy.

****

1. Powielamy warstwę (patrz pkt.3)
2. Zaznaczamy pierwszą nogę, wycinamy , wklejamy, obracamy.
3. Powielamy warstwę.
4. Zaznaczamy druga nogę, wycinamy , wklejamy, obracamy.
5. Sprawdzamy jak działa animacja. Wybieramy kolejno Filtry/Animacja/Odtwórz.
6. Zapisanie animacji. Z menu plik wybieramy **Wyeksportuj jako**, nazywamy swoją pracę ***Ludzik***, wybieramy miejsce zapisu (np. w Folderze ucznia), wybieramy **Obraz GIF** w tym celu rozwijamy **Wybór typu pliku,** zaznaczamy, że ma być to animację**,** dalej klikamy **Wyeksportuj.** Gotowe.