**ĆWICZENIE 1**

Otwórz plik kwiatek.jpg. Przygotuj miniaturkę obrazka o rozmiarach 400x300 i zapisz pod nazwą *kwiatek400.jpg*

**Rozwiązanie:** Otwórz plik. Z menu **Obraz** wybierz **Skaluj obraz**. W oknie zmień wymiary na podane w ćwiczeniu. Pamiętaj, że po zmianie szerokości obrazu i zatwierdzeniu jej **Enterem** automatycznie zmienia się wysokość obrazu, gdyż domyślnie jest włączona blokada proporcji. Gdy zależy nam na zmianach dowolnych należy kliknąć przycisk spinacza (po jego naciśnięciu spinacz rozłącza się).W celu zapisania obrazu w formacie jpg należy z menu **Plik** wybrać opcję **Wyeksportuj**. W oknie zapisu wybieramy miejsce zapisu pliku, jego nazwę i format zapisu. Jeśli chcemy zapisać plik z innym rozszerzeniem, to klikamy + przy opcji **Wybór typu pliku (Według rozszerzenia)**.Następnie klikamy przycisk **Wyeksportuj** i w następnym oknie również **Wyeksportuj**.

**ĆWICZENIE 2**

Otwórz plik kogut.jpg. Przygotuj trzy miniaturki o rozmiarach 75x75, 100x100, 200x200. Zapisz otrzymane obrazy pod odpowiednimi nazwami.

**ĆWICZENIE 3**

Otwórz plik liliowiec.jpg. Z ilustracji wytnij fragment zawierający żółty kielich kwiatka o wymiarach 140x140. Zapisz otrzymany obraz.

**Rozwiązanie:** Z Przybornika wybierz narzędzie **Kadrowanie** . Wskaźnik myszy zmieni się na krzyżyk i u dołu będzie widoczny nożyk. Tym wskaźnikiem zaznaczamy obszar zdjęcia, który chcemy wykadrować. Wówczas, gdy będziemy przesuwać wskaźnik myszy po zaznaczonym obszarze zdjęcia, zauważymy znaczniki, które na poniższym zrzucie ekranowym zaznaczyłam czerwonymi strzałkami. Mogą się one również pojawiać na środku zaznaczenia. Wówczas możemy modyfikować zaznaczenie i gdy uzyskamy właściwy efekt w okolicy środka zaznaczenia wykonujemy dwuklik. Zdjęcie zostanie wykadrowane do zaznaczonego fragmentu.



**ĆWICZENIE 4**

Otwórz plik porzeczki.jpg oraz truskawka.bmp Wykonaj dwie kwadratowe miniaturki jedną porzeczkę i jedną truskawkę.

**ĆWICZENIE 5**

Otwórz plik statek.jpg i wykadruj statek tak, by nie miał za dużo tła po prawej stronie.

**ĆWICZENIE 6**

Otwórz plik wydmy.jpg i wykadruj tak, by nie była widoczna data i godzina